

ANNEXE 8

CREATION DE 180 MILLIARDS D'EUROS PAR UN JEU D'ECRITURE

La comptabilité en partie double répond de deux règles simples :

- Règle n°1 : Toute augmentation d'un compte figure à son débit et toute diminution à son crédit.
- Règle n°2 : Toute inscription au débit d'un compte figure au crédit d'un ou plusieurs autres comptes et vice versa.

Ainsi la totalité des inscriptions au débit des comptes d'un organisme quel qu'il soit est égale à la totalité des inscriptions au crédit des comptes dudit organisme. C'est ce qu'on appelle la balance qui, en toutes circonstances, doit nulle.

Les règles de la comptabilité en partie double facilitent la création et l'usage de la monnaie. Elles facilitent en outre le contrôle sur l'emploi des ressources monétaires ainsi créées.

Ainsi le Tribunal pourra constater dans le tableau joint que :

- ❑ On peut en banque centrale inscrire **ex-nihilo** 180 milliards au débit pourvu que cette inscription soit suivie de l'inscription au crédit des différents ministères figurant dans les livres de la banque centrale de montants différents d'un ministère à l'autre dont la somme totalise les 180 milliards d'euros créés ex-nihilo ;
- ❑ Transférer dans le compte de chaque ministère les fonds qui lui reviennent en veillant à les réceptionner au débit du compte ministériel ;
- ❑ Les **ventiler** ensuite en **fonctionnement** et **investissement** en les inscrivant au crédit de ces modes d'utilisation dans la comptabilité de chaque ministère ;
- ❑ Veiller à ce que la balance de l'espace « Ventilation » soit équilibrée ;
- ❑ Suivre la **consommation** du fonctionnement et de l'investissement en inscrivant les sommes allouées et dépensées en appliquant les mêmes règles ;
- ❑ Mettre en évidence les **soldes** ;
- ❑ Veiller à ce que la **balance globale** de chaque ministère soit équilibrée.

Le Merle se tient à la disposition du Tribunal pour toute explication jugée nécessaire. Mais il apparaît clairement que la création d'une masse monétaire et le suivi de sa consommation n'a rien de compliqué.

CREATION DE 180 MILLIARDS D'EUROS PAR UN JEU D'ECRITURE

Banque de France		
	Débit	Crédit
Création Monétaire	180 000 000	
Usage monétaire		
Armée		12 000 000
Police - Gendarmerie		12 000 000
Justice		20 000 000
Education		25 000 000
Santé		25 000 000
Logement		8 000 000
Transport		8 000 000
Energie		9 000 000
Environnement		20 000 000
Alimentation		14 000 000
Collectivité Territoriales		15 000 000
Diplomatie		12 000 000
Total	180 000 000	180 000 000
Balance globale	-	

Armée			
	Débit	Crédit	Coefficients
Usage monétaire			
Réception	12 000 000		
Ventilation			
Fonctionnement		6 000 000	
Investissement		6 000 000	
	12 000 000	12 000 000	
Balance intermédiaire		-	
Consommation			
Fonctionnement		1 500 000	38%
Salaires (2/3)	4 000 000	850 000	43%
Fournitures (1/3)	2 000 000	3 650 000	
Solde		6 000 000	
Investissement	6 000 000	600 000	10%
Bâtiment		2 000 000	33%
Parc automobile		3 400 000	
Solde		36 000 000	
Total	36 000 000	36 000 000	
Balance globale	-		

Consommation à la moitié de l'année

Santé			
	Débit	Crédit	Coefficients
Usage monétaire			
Réception	25 000 000		
Ventilation			
Fonctionnement		12 500 000	
Investissement		12 500 000	
	25 000 000	25 000 000	
Balance intermédiaire		-	
Consommation			
Fonctionnement		4 200 000	50%
Salaires (2/3)	8 333 333	2 500 000	60%
Fournitures (1/3)	4 166 667	5 800 000	
Solde		12 500 000	
Investissement	12 500 000	1 250 000	10%
Bâtiment		4 166 667	33%
Parc automobile		7 083 333	
Solde		75 000 000	
Total	75 000 000	75 000 000	
Balance globale	-		

Energie			
	Débit	Crédit	Coefficients
Usage monétaire			
Réception	9 000 000		
Ventilation			
Fonctionnement		4 500 000	
Investissement		4 500 000	
	9 000 000	9 000 000	
Balance intermédiaire		-	
Consommation			
Fonctionnement		1 750 000	58%
Salaires (2/3)	3 000 000	450 000	30%
Fournitures (1/3)	1 500 000	2 300 000	
Solde		4 500 000	
Investissement	4 500 000	450 000	10%
Bâtiment		1 500 000	33%
Parc automobile		2 550 000	
Solde		27 000 000	
Total	27 000 000	27 000 000	
Balance globale	-		